

Tablice (klasa 2A)

Termin: 04.12.2007 r.

1. Napisać program, który nadaje wartości elementom tablicy i je drukuje
2. Napisać program, który odwraca kolejność wczytanych liczb i je drukuje
3. Napisać program, który sumuje wszystkie elementy tablicy
4. Napisać program, który sumuje tylko elementy parzyste tablicy
5. Napisać program, który oblicza średnią arytmetyczną wszystkich elementów wpisanych do tablicy
6. Napisać program, który oblicza średnią arytmetyczną liczb parzystych wpisanych do tablicy
7. Napisać program który oblicza sumę i iloraz wpisanych elementów do dwóch tablic
8. Napisać program, który oblicza różnicę i iloczyn wpisanych elementów do dwóch tablic
9. Napisać program który wczytuje nazwiska, imiona i wiek 5 uczniów z klasy – najpierw dane mają być wpisane a później wyświetlone (wykorzystać tablice)
10. Napisać program losujący liczby z zakresu (-100;100) i wpisujący do tablicy dwuwymiarowej (10x10), wyświetlający tę tablicę a następnie wyświetlający tę samą tablicę, ale zastępując wartości ujemne liczbą zero.
11. Napisać program który oblicza sumę i iloczyn wpisanych z klawiatury dwóch klawiatury elementów do dwóch tablic
 - T1 – pierwsza tablica do której wpisujemy dane z klawiatury
 - T2 – druga tablica do której wpisujemy dane z klawiatury
 - T3 – tablica wynikowa w której będzie suma poszczególnych elementów tablicy
 - T4 - tablica wynikowa w której będzie iloczyn poszczególnych elementów tablicy

**Zadania należy wykonać w zeszycie pismem odręcznym po
uprzednim komputerowym sprawdzeniu działania zadania**