

1. Napisz program wyznaczający najmniejszą dwóch liczb rzeczywistych. Program ma tytuł Najmniejsza, zapisać go w zeszycie pod nazwą najm.pas
2. Napisz program sprawdzający podzielność danej liczby całkowitej przez inną liczbę całkowitą. Program i tytule Podzielność_liczb zapisać w zeszycie pod nazwą podz.pas Uwaga: wykorzystać operator MOD (reszta dzielenia)!
3. Napisz program wyznaczający największą z trzech liczb. Program ma tytuł Największa, zapisać go w zeszycie pod nazwą najw.pas
4. Napisz program sprawdzający warunki istnienia trójkąta przy zadanych wartościach jego boków wprowadzanych z klawiatury. Program ma tytuł Trojkat, zapisać go w zeszycie pod nazwą trojkat.pas
5. Napisz program sprawdzający czy liczba wprowadzana z klawiatury jest parzysta. Program ma tytuł Parzystość, zapisać go w zeszycie pod nazwą parzyst.pas
6. Napisz program wczytywania z klawiatury 3 kolejnych znaków, a następnie sprawdzania, które są gwiazdkami. Program ma tytuł Gwiazdka, zapisać go w zeszycie pod nazwą gwiazdka.pas
7. Wprowadź dwie daty podane jako
 - dzień1, miesiąc1, rok1
 - dzień2, miesiąc2, rok2
 i określ, która z nich jest wcześniejsza. Rozważ możliwość przedstawiania daty w różnych postaciach i w zależności od ich postaci porównaj:
 - trzy pary liczb, określające dzień miesiąc i rok;
 - liczby określające daty, obliczane z uwzględnieniem wag poszczególnych części daty (data = rok*1000+miesiąc*100+dzień*1)
8. Wprowadzić słownie wartość przeczytanego znaku ze zbioru znaków numerycznych (0-9), pomijając inne znaki, jeżeli została wprowadzona.

1. Napisz program wyznaczający najmniejszą dwóch liczb rzeczywistych. Program ma tytuł Najmniejsza, zapisać go w zeszycie pod nazwą najm.pas
2. Napisz program sprawdzający podzielność danej liczby całkowitej przez inną liczbę całkowitą. Program i tytule Podzielność_liczb zapisać w zeszycie pod nazwą podz.pas Uwaga: wykorzystać operator MOD (reszta dzielenia)!
3. Napisz program wyznaczający największą z trzech liczb. Program ma tytuł Największa, zapisać go w zeszycie pod nazwą najw.pas
4. Napisz program sprawdzający warunki istnienia trójkąta przy zadanych wartościach jego boków wprowadzanych z klawiatury. Program ma tytuł Trojkat, zapisać go w zeszycie pod nazwą trojkat.pas
5. Napisz program sprawdzający czy liczba wprowadzana z klawiatury jest parzysta. Program ma tytuł Parzystość, zapisać go w zeszycie pod nazwą parzyst.pas
6. Napisz program wczytywania z klawiatury 3 kolejnych znaków, a następnie sprawdzania, które są gwiazdkami. Program ma tytuł Gwiazdka, zapisać go w zeszycie pod nazwą gwiazdka.pas
7. Wprowadź dwie daty podane jako
 - dzień1, miesiąc1, rok1
 - dzień2, miesiąc2, rok2
 i określ, która z nich jest wcześniejsza. Rozważ możliwość przedstawiania daty w różnych postaciach i w zależności od ich postaci porównaj:
 - trzy pary liczb, określające dzień miesiąc i rok;
 - liczby określające daty, obliczane z uwzględnieniem wag poszczególnych części daty (data = rok*1000+miesiąc*100+dzień*1)
8. Wprowadzić słownie wartość przeczytanego znaku ze zbioru znaków numerycznych (0-9), pomijając inne znaki, jeżeli została wprowadzona.